全国都道府県対抗 e スポーツ選手権 2026

eFootball™部門 決勝大会レギュレーション

大会レギュレーション

●勝敗決定・試合順番
モバイルと家庭用ゲーム機、2 つのプラットフォームで行われる試合のトータルスコアで勝敗を決めます。

各都道府県は、対戦毎に「試合順番を決める権利」と「3 試合目に対戦するプラットフォームを決める権利」のどちらかを得ることが出来ます。

どちらの権利を選択するかは、代表選手 2 名の Round3 における最終レートの合計がより高い都道府県に決定権が与えられます。下位の都道府県は選ばれなかった方の権利を得ることが出来ます。

※トータルスコアが同点だった場合は 3 戦目(延長・PK あり)を行います。
※それぞれの権利は、1 戦目が開始する前にそれぞれの決定権を持つ都道府県が宣言し、事前に決定します。

●使用モード
オーセンティック・イベントモード（モバイル、家庭用ゲーム機）
※大会運営事務局が指定する、他のモードを使用する場合があります。

●試合設定・スタジアム設定

試合設定 モバイル・家庭用ゲーム機	
試合レベル	スーパースター
試合時間	モバイル:6 分 /家庭用ゲーム機:10 分
延長＆PK	なし ※3 戦目のみ有
選手交代人数	5 人※延長時 1 人追加
選手交代回数	3 回 ※延長時 1 回追加
コンディション:HOME	普通
コンディション:AWAY	普通

※選手交代回数について：ハーフタイム、後半終了時点、延長ハーフタイム時点での交代は交代回数としてはカウントされません。

使用可能チーム

・選手在籍リスト、能力値および監督はゲーム内の最新アップデートデータが反映されます。

※選手の能力均一化は行いません。

※下記使用可能チームは変更となる可能性がございます。最新の情報は大会公式サイトにてご確認ください。

FC バルセロナ	ボルシア ドルトムント
マンチェスター ユナイテッド	AC ミラン
インテルナツィオナーレ ミラノ	アーセナル FC
アタランタ BC	クラブ アメリカ
SC コリンチャンス パウリスタ	CR フラメンゴ
サン パウロ F.C.	サントス FC
SE パルメイラス	CD グアダラハラ

設備

- 1 回戦～準々決勝までは選手自身の端末を使用して大会にご参加頂きます。
- 準決勝以降は会場にて用意した端末を使用して大会にご参加頂きます。

プレイヤーの出欠

- 大会を時間通り運営する為、プレイヤーは大会運営事務局によって指定された集合場所に、指定された時間までに集合する必要があります。
  ※本大会 1 回戦～準々決勝　オンラインにおける集合は Discord 上で行われる点呼を指します。
- プレイヤーが欠員となった場合、また自分の試合の時間にプレイヤーが現れなかった場合、その試合は 3-0 として相手の勝利となります。
- 最終的な結果の判断については、大会運営事務局が状況を判断したうえで決定します。

操作設定、ゲームプラン

- プレイヤーは、試合設定に記載されている項目を除き、すべての操作設定を使用できます。また、ゲームプランのすべての機能を使用することができます。なお、試合前に自らの設定を完了することは、それぞれのプレイヤーの責任となり、再試合を要求することはできません。

大会時の行動規範

- プレイヤーは大会運営事務局の許可が出るまで試合を開始してはいけません。
- いかなる形態の結託や贈収賄が発生した場合、関係するすべてのプレイヤーは失格になります。
- プレイヤーが不適切な試合をしたと見なされるかどうかについての最終決定は、大会運営事務局によって決定されます。
- 本大会 1 回戦～準々決勝はオンラインで実施するため、不正行為の有無を確認する必要がある場合に備え、試合画面の録画を推奨します。

試合の完了

《本大会 1 回戦～準々決勝》オンライン

勝者が試合終了時の画面（スコアが分かるもの）をスクリーンショットし、Discord 上で大会運営事務局に報告して頂きます。

試合の切断

- 試合中に接続が切断された場合は、直ちに運営スタッフに連絡し、その指示に従ってください。切断した試合経過時間に応じて運営事務局が対応を決定します。
- プレイヤーには、証拠としてスクリーンショットの提出を求められる場合があります。
- 切断時点のスコアを引き継ぎ、切断時点の試合経過時間からの残り時間で再試合を実施します。残り時間は以下に定める試合再開ルールに従い、運営事務局によって決定します。
- 大会中、一人のプレイヤーによる切断が合計で 3 回行われた場合、当該のプレイヤーは失格となります。
- 各種状況に応じて、最終的な判断は運営事務局が決定します。

試合再開ルール

注：切断が発生した場合は、すべて切断時のスコアが引き継がれます。

前半

切断発生時間	再試合時間
試合開始 – 14:59	0:00 - 90:00 + Additional time
15:00 – 29:59	0:00 - 75:00(後半 30 分)
30:00 – 前半終了	0:00 - 60:00(後半 15 分)

後半

切断発生時間	再試合時間
45:00 – 59:59	0:00 - 45:00 + Additional time
60:00 – 74:59	0:00 - 30:00
75:00 – 後半終了	0:00 - 15:00

再試合の際、試合が指定された時間に達した時点でスクリーンショットを撮り、その時点で試合を終了させてください。
その時間以降に決まったゴールは無効となります。