

全国都道府県対抗eスポーツ選手権 2022 TOCHIGI eFootball™部門 オンライン都道府県予選マニュアル

<大会日程>

オンライン予選 Day 1 : 07/28(木) 18:00 - 07/28(木) 21:59

※メンテナンス終了時間により、開始時間は変更となる可能性がございます。

オンライン予選 Day 2 : 07/29(金) 18:00 - 07/29(金) 21:59

オンライン予選 Day 3 : 07/30(土) 18:00 - 07/30(土) 21:59

オンライン予選 Day 4 : 07/31(日) 18:00 - 07/31(日) 21:59

オンライン予選 Day 5 : 08/01(月) 18:00 - 08/01(月) 21:59

<エントリー期間>

2022年7月14日(木)15:00 ~ 8月1日(月)21:59

<プラットフォーム>

家庭用ゲーム機「PlayStation®4 (PS4)」または「PlayStation®5 (PS5)」(ソニー・インタラクティブエンタテインメント)

“PlayStation”は株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標または商標です。

はじめに

本マニュアルは「全国都道府県対抗eスポーツ選手権 2022 TOCHIGI eFootball™部門」においてブロック大会に出場する選手を決めるKONAMI主催のオンライン都道府県予選に関するマニュアルです。

オンライン予選は高校生の部、オープンの部共通で全国一律でeFootball™ゲーム内イベントにて開催されます。

各部門オフライン予選が実施される都道府県はオンライン予選で1名、オフライン予選がない都道府県はオンライン予選で2名がブロック大会に進出します。

オンライン予選に参加するには、**eFootball™ゲーム内で居住国を「日本」に設定している必要があります。**一度設定した居住国は変更できませんのでご注意ください。

また、ブロック大会に出場するにはオンライン予選のエントリーを行う必要があります。エントリーには**eFootball™内でKONAMI ID連携**を行う必要があります。

Extras>サポート>KONAMI ID連携

より連携が可能です。

※オンライン予選においては選手自身の機材、端末をご使用いただきます。

※オフライン予選の実施有無、主催者は都道府県により異なります。

※本記載内容は予告なく変更させていただく場合があります。変更時は[大会公式サイト](#)にて発表します。

※都道府県オンライン予選の戦績は[ランキングページ](#)で表示されます。ランキングへの戦績表示には、オンライン予選へのエントリーが必要となりますのでご注意ください。

予選参加方法

①TOP画面のリーグ・クラブを選択

②イベントを選択

③イベントの中から本オンライン予選に参加する。

※Day 1からDay 5まで日毎に別々の大会が表示されます。

④使用チームを選択をします。**一度選択したチームはその日の試合では変更ができませんのでご注意ください。**

※日ごとに選択チームを変えることは可能です。

⑤「試合へ」を押してマッチングを開始します。

※予選参加方法は予告なく変更となる可能性があります。

順位決定方法

予選の順位はDay1からDay5内で行った**最新の15試合の成績**によって決定します。

※仮に15試合を行い15連勝した場合でも、16試合目を行って敗北した場合の成績は14勝1敗となります。

※使用チームに関わらずDay1からDay5内で実施した最新の15試合が集計対象となります。

順位は下記の順番に則って決定します。

1. 勝ち点（多いほうが上位）
2. 得失点差（多いほうが上位）
3. 総得点（多いほうが上位）
4. 該当勝ち点を達成した時間（早いほうが上位）

各部門、都道府県ごとの順位は**ランキングページ**をご確認ください。**エントリーを行っていないユーザーの順位は表示されません。**

※データ更新は1日3回となりますが、7月28日(木)の成績のデータ更新は29日(金)の11時頃を予定しています。データの反映には時間がかかる場合があります。

試合レギュレーション

試合設定	
試合レベル	スーパースター
試合時間	10分
延長	なし
PK	なし
選手交代人数	3人
コンディション：HOME	普通
コンディション：AWAY	普通
ボールタイプ	eFootball™ 2022

スタジアム設定	
スタジアム	eFootball™ スタジアム
時間帯	夜
季節	冬
天候	晴れ
芝の長さ	普通
ピッチコンディション	普通

※リーグ・クラブモードを使用します。

※「能力均一化」は使用しません。

※使用可能チームは[こちら](#)をご確認ください。

禁止行為

本予選において下記の行為を行った場合は失格となる場合がございます。失格となった場合、予選の成績に関係なくブロック大会の出場権がはく奪されます。

- ・チート（改造ツール）を使用してプレーすること。
- ・エントリーした選手と違う選手がプレーすること。
- ・任意の相手と意図的にマッチングをすること。
- ・対戦相手と結託や贈収賄をすること。
- ・試合途中で故意に切断をすること。
- ・対戦相手に誹謗中傷等のスポーツマンシップに反する行為をすること。

主催者は本予選に関する問題に対して最終的な裁定権をもちます。